

Koordynator projektu:



ASOCIAȚIA CENTRUL DE DEZVOLTARE ARAD
Arad, Rumunia
www.aradcda.ro/en/



Partnerzy projektu



ACLI SEDE PROVINCIALE
DI FIRENZE
Firenca, Włochy
www.aclifirenze.it



CENTRUM KSZTAŁCENIA
EDUKATOR SP. Z O.O.
Rzeszów, Polska
www.ckedukator.eu



DANMAR COMPUTERS
SP. Z O.O.
Rzeszów, Polska
www.danmar-computers.com.pl



CECE: THE SPANISH
CONFEDERATION OF
TEACHING CENTRES
Madryt, Hiszpania
www.cece.es



VOLKSHOCHSCHULE IM
LANDKREIS CHAM E.V.
Cham, Niemcy
www.vhs-cham.de

Interaktywny pakiet narzędzi zwiększających poziom umiejętności podstawowych i kluczowych kompetencji osób dorosłych



Co jest priorytetem projektu iPool?

iPool jest europejskim konsorcjum, którego celem jest opracowanie i wdrożenia skutecznego systemu wzmacniania tzw. umiejętności podstawowych (czytania i pisania, matematycznych i cyfrowych) oraz kluczowych kompetencji wybranych grup osób dorosłych, które nie mają obecnie odpowiedniego wsparcia.

Do kogo skierowany jest projekt?

- Osoby dorosłe posiadające niskie kwalifikacje.

Kto jest zainteresowany projektem?

- Nauczyciele osób dorosłych, centra edukacyjne i uczelnie;
- Trzeci sektor; wolontariusze i pracodawcy;
- Krajowe i europejskie instytucje i politycy oraz stowarzyszenia.



Dlaczego taki projekt?

Braki w zakresie umiejętności podstawowych i kompetencji kluczowych mogą zostać wyeliminowane przez zastosowanie odpowiednich metod i narzędzi, jednak problemem jest to, że osoby dorosłe o niskich kwalifikacjach nie mogą skorzystać z wielu istniejących nieformalnych narzędzi tego typu, ponieważ albo nie wiedzą o ich istnieniu albo nie są w stanie ich znaleźć czy użyć.

Jakie są cele projektu?

Zwrócenie uwagi na problemy osób o niskich kwalifikacjach oraz zaoferowanie im narzędzia (wraz z instrukcją jak go używać), które pomoże im znaleźć inne narzędzia oraz uczyć się z ich pomocą.

W jaki sposób cele zostaną osiągnięte?

- Zgromadzenie istniejących europejskich narzędzi i praktyk w jednym miejscu.
- Opracowanie interaktywnego narzędzia: nie tylko zebranie, ale również umożliwienie grupom docelowym wprowadzenia własnych informacji.
- Zaangażowanie grup docelowych w rozwój projektu, ze szczególną uwagą na konstruowanie narzędzia.
- Wzmacnianie grup docelowych bez względu na to, w jakich obszarach posiadają braki (z obszaru czytania, pisania, liczenia czy jakiegokolwiek innego).

WIĘCEJ INFORMACJI NA:

www.i-pool.eu